

# 기술 블로그

남영광 | AI Engineer

<https://southglory.github.io>

약 3년째 관심있는 분야의 개발이나 연구를 하며 경험한 것을 기록하는 블로그를 이어오고 있습니다.

제 스스로 되돌아보고 찾아보기 위해 기록하는 블로그입니다.

다음은 최근 사이드프로젝트에 대한 관련 포스팅입니다.

## 1. BibleCardAI 전체 플로우 데모 — 구절 선택부터 카드 완성까지

<https://southglory.github.io/posts/BibleCardAI-전체-플로우-데모/>

구절 선택 → 목상 작성 → 스타일 선택 → AI 이미지 생성 → 카드 완성까지의 전체 과정을 영상으로 정리했습니다.

## 2. 31,102절 성경을 벡터로 — RAG로 목상 도우미 만들기

<https://southglory.github.io/posts/31102절-성경을-벡터로-RAG-목상-도우미/>

성경 31,102절을 벡터 임베딩하고 pgvector로 시맨틱 검색을 구축하여, 목상 작성 중 관련 구절을 실시간으로 추천하는 시스템입니다. 자동 메타데이터 태깅의 품질 한계를 경험하고 큐레이션으로 전환한 과정을 다루었습니다.

## 3. DALL-E로 200장 만들면서 배운 프롬프트 원칙

<https://southglory.github.io/posts/DALL-E로-200장-만들면서-배운-프롬프트-원칙/>

200장의 AI 이미지를 생성하고 검수하면서 정리한 프롬프트 원칙과 금지 목록, 7가지 스타일별 지시사항, 그리고 생성 실패 시 3단계 폴백 전략을 정리했습니다.

## 4. 카톡처럼 성경 구절을 고르게 했다

<https://southglory.github.io/posts/카톡처럼-성경-구절을-고르게-했다/>

66권 1,189장의 성경에서 원하는 구절을 쉽게 찾을 수 있도록, 대화형 3단계 UI를 설계한 과정입니다. GPT 자동 분류의 한계와 직접 큐레이션으로의 전환 판단을 다루었습니다.

## 5. 만나에서 겨자씨까지 — 성경 세계관으로 토큰 설계

<https://southglory.github.io/posts/만나에서-겨자씨까지-성경-세계관으로-토큰-설계/>

AI 생성 비용을 사용자에게 자연스럽게 전달하기 위해, 성경의 만나 이야기에서 착안한 토큰 시스템을 설계한 과정입니다. 매일 무료 크레딧을 지급하고 만료시키는 구조와 UX 설계를 다루었습니다.